

 XBOX 360

# METRO

LAST LIGHT





**AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.



# SOMMARIO

<b>CONSIGLI IMPORTANTI</b>	<b>4</b>
<b>CONTORLLI Controller Xbox 360</b>	<b>4</b>
<b>COMANDI DI GIOCO PREDEFINITI</b>	<b>5</b>
<b>I MENU</b>	<b>7</b>
<b>MENU PRINCIPALE</b>	<b>7</b>
<b>SCHERMATA DI PAUSA</b>	<b>8</b>
<b>GARANZIA</b>	<b>9</b>
<b>INFORMAZIONI TECNICHE:</b>	<b>9</b>

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito **[www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)**.

### Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su **[www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries)**.

### Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web **[www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings)**.


## CONSIGLI IMPORTANTI

### Munizioni di grado militare

In *Metro Last Light*, la valuta è la "Munizione di grado militare". Queste munizioni possono essere sparate per infliggere danni extra, ma generalmente è meglio risparmiarle per poi usarle per l'acquisto di armi e munizioni. Se l'arma è caricata con delle munizioni di grado militare, quest'icona appare nell'angolo in alto a destra sullo schermo.





### Bussola

Premendo  richiami la bussola presente nell'angolo in basso a destra sullo schermo, nella quale una freccia verde indica la direzione verso l'obiettivo successivo.

### Orologio

Mentre sei all'aperto, l'orologio che indossi al polso sinistro indica quanto tempo manca prima che il filtro della maschera antigas debba essere sostituito.

Se raggiungerà lo 0, sentirai un allarme e dovrai sostituire il filtro premendo  mentre tieni premuto .

### Accessori per armi

Ogni arma presente nel gioco può essere modificata sfruttando degli accessori extra, come mirini, silenziatori e così via. Puoi eseguire tali modifiche nei negozi di armi. Non tutte le armi supportano tutti i moduli.

## CONTROLLI

### Controller Xbox 360



**Nota:** sono presenti 3 configurazioni preimpostate. L'immagine mostra quella predefinita.



## COMANDI DI GIOCO PREDEFINITI

Movimento		Mira/fuoco alternativo	
Scatta		Lancia (armi da lancio)	
Guarda		Salta	
Attacco ravvicinato		Attiva/disattiva posizione chinata	
Torcia		Usa/ricarica/interazione	
Medikit		Arma successiva	
Fuoco		Diario/bussola	
		Menu	

Inventario equipaggiamento

TIENI PREMUTO



Torcia	
Pompa pneumatica (armi pneumatiche)	
Medikit	
Caricatore universale	
Luce	
Visione notturna	
Maschera antigas	
Cambiare il filtro della maschera antigas	



<b>Cambia arma</b>	<b>L</b>
<b>Cambia tipo munizioni</b> (solo armi automatiche)	<b>RB</b>
<b>Coltello da lancio</b>	<b>Circle</b>
<b>Granata incendiaria</b>	<b>Circle</b>
<b>Claymore</b>	<b>Circle</b>
<b>Granata</b>	<b>Circle</b>





## I MENU

### MENU PRINCIPALE



#### **Nuova partita**

Comincia una nuova storia dall'inizio. Dopo aver scelto NUOVA PARTITA, puoi selezionare uno dei tre livelli di difficoltà: Facile, Normale o Hardcore.

#### **Continua**

Rientra in *Metro: Last Light* e continua dal checkpoint salvato in precedenza.

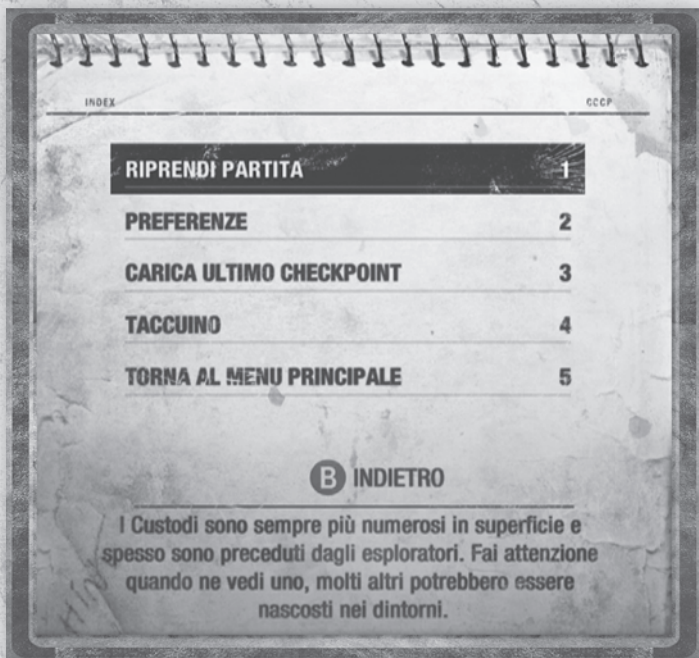
#### **Capitoli**

Scegli il menu CAPITOLI per caricare i livelli giocati in precedenza e ricominciarli dall'inizio.

#### **Opzioni**

Scegli il menu OPZIONI per regolare le impostazioni relative a comandi, audio e gioco.

## SCHERMATA DI PAUSA



### **Riprendi Partita**

Scegli RIPRENDI PARTITA per tornare a giocare.

### **Preferenze**

Accedi al menu PREFERENZE.

### **Carica ultimo checkpoint**

Scegli CARICA ULTIMO CHECKPOINT per tornare all'ultimo checkpoint salvato. Tutti i dati non salvati saranno persi.

### **Taccuino**

Scegli TACCUINO per consultare gli appunti del personaggio e il diario della storia.

### **Torna al menu principale**

Scegli quest'opzione per terminare la partita in corso e tornare al MENU PRINCIPALE.





PhysX<sup>™</sup>  
by NVIDIA



PATHEngine

© Copyright 2013 and Published by Koch Media GmbH.

Deep Silver is a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria.

Developed by 4A Games. 4A Games Limited and their respective logo are trademarks of 4A Games Limited.

"Metro: Last Light" is inspired by the novels "Metro 2033" and "Metro 2035" by Dmitry Glukhovsky.

All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.